



## ตอนที่ 36 หุ่นยนต์ยิงลูกบอล

รูปแบบภารกิจ

หุ่นยนต์ยิงลูกบอล

คำอธิบาย



หุ่นยนต์ยิงลูกบอลเป็นหุ่นยนต์ที่สามารถยิงลูกบอลออกจากรางเพื่อไปยังวัตถุที่อยู่ด้านหน้าได้

โดยหุ่นยนต์จะมี Motor ทั้งหมด 3 ตัวและ Sensor 1 ตัว คือ Ultrasonic sensor และสุดท้ายที่ขาดไม่ได้คือรางสำหรับใส่ลูกบอลเพื่อยิง

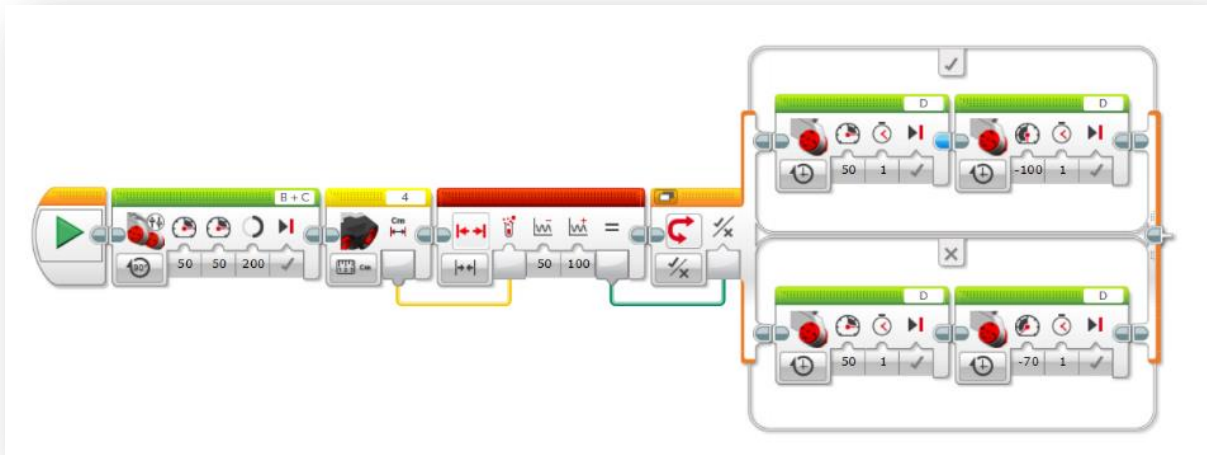
รูปแบบสนามในการทดลอง



จากภาพของสนามจะเห็นได้ว่าเราจะมีเส้นสีดำฝั่งขวาเป็นเส้นวางตำแหน่งของล้อหุ่นยนต์ และมีเส้นตัดด้านหน้าสำหรับวางขวดให้ได้ระยะตามที่เราต้องการ



### โปรแกรมที่ใช้ในการทำงาน

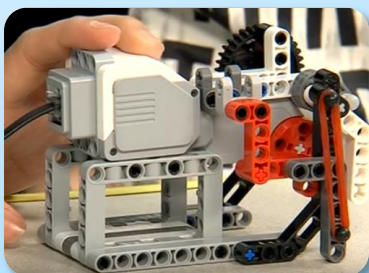


### การทำงานของโปรแกรม

จากภาพโปรแกรม หุ่นยนต์จะเริ่มเดินไปด้านหน้า 200 Degrees และหยุดลงจากนั้น Ultrasonic sensor จะส่งค่าที่ได้ไปให้โปรแกรม Range ตรวจสอบในช่วงขอมูล 50-100 จะเป็นเงื่อนไขที่เป็นจริง หุ่นยนต์จะยิงลูกบอลด้วยความเร็ว 100 แต่ถ้าหุ่นยนต์เห็นในระยะน้อยกว่า 50 หรือมากกว่า 100 หุ่นยนต์จะยิงลูกบอลด้วยความเร็วเพียง 70 เพื่อแสดงให้เห็นว่า Ultrasonic ไม่เข้าระยะในการยิง น้องๆนักเรียนสามารถติดตามชมการทดลองได้ในรายการเมืองหุ่นยนต์ ตอนที่ 36 หุ่นยนต์ยิงลูกบอล

### Tricks & Tips

#### กลไกการยิงแทงลูกบอล ตอนที่ 4



รูปแบบหุ่นที่มีกลไกยิงแทงลูกบอลอีกรูปแบบหนึ่ง รูปแบบนี้จะมีความแรงในการยิงมาก มีการใช้ Large Motor เป็นส่วนประกอบ มีการทดเพื่องใช้คานตัวงเชื่อมต่อกับหนังยาง เป็นตัวยิงลูกบอล รูปแบบนี้ สามารถแก้ไขปรับแต่งได้ ตามลักษณะของหุ่นแบบต่างๆที่สร้างขึ้น

