

ตอนที่ 4

การจัดการไฟล์และโฟลเดอร์ (2)

ในการใช้งานตามปกติ อาจจะมีเหตุผลหลายประการที่จำเป็นต้องย้ายหรือคัดลอก (Copy) ไฟล์ หรือโฟลเดอร์ เช่น อาจจะต้องเก็บไฟล์เอกสารไว้ในโฟลเดอร์อื่นในภายหลัง อาจต้องการจัดระบบของเครื่อง หรืออาจจะเป็นการสร้างสำเนาไฟล์ไปเก็บไว้ในโฟลเดอร์อื่น มีข้อแตกต่างเพียงข้อเดียวระหว่างการย้ายกับการก๊อปปี้ไฟล์ คือ ถ้าเป็นการย้ายจะทำให้ไฟล์ต้นฉบับหายไป โดยจะปรากฏในแหล่งที่เก็บเป้าหมายแทน แต่ถ้าเป็นการคัดลอกไฟล์เดิมจะยังคงอยู่ที่เดิมรวมทั้งไปปรากฏยังที่เก็บใหม่ที่เป็นเป้าหมายด้วย

ในการย้ายหรือก๊อปปี้สิ่งที่ควรทราบคือ

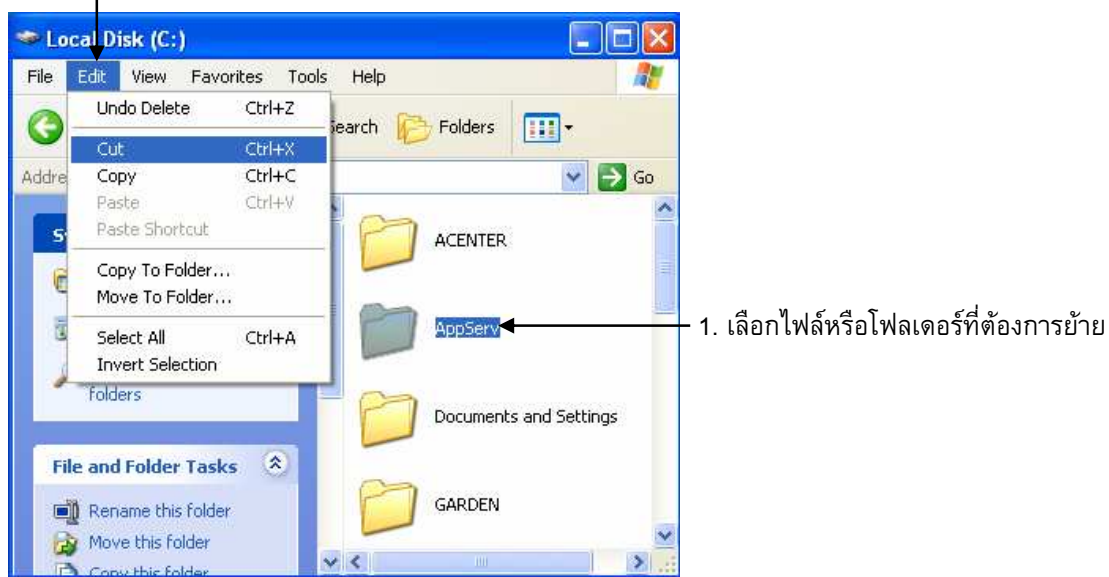
- สามารถย้ายหรือก๊อปปี้ไฟล์และโฟลเดอร์เป็นกลุ่มก็ได้ (ดูรายละเอียดการเลือกไฟล์จากหัวข้อ “การเลือกไฟล์และโฟลเดอร์”)
- ในการคัดลอก สามารถคัดลอกไฟล์ไปยังไดรฟ์หรือโฟลเดอร์เดียวกันได้, ไดรฟ์หรือโฟลเดอร์ต่างกันได้ โดยถ้าเป็นการก๊อปปี้ไว้ในโฟลเดอร์เดียวกันไฟล์ใหม่ที่ได้จะมีชื่อเป็น “Copy of xx” โดยที่ xx เป็นชื่อไฟล์เดิม
- สามารถย้ายไฟล์โดยการลาก โดยการกดคีย์ Ctrl ค้างไว้ในขณะลาก
- หลังจากเลือกไฟล์ที่ต้องการย้ายหรือคัดลอกแล้วสามารถใช้คำสั่ง Cut จากเมนู Edit เพื่อการย้าย หรือใช้คำสั่ง Copy จากเมนู Edit เพื่อการก๊อปปี้ หรือจะใช้คำสั่งจากป๊อปอัพเมนูก็ได้ นอกจากนี้ถ้าแสดงทูลบาร์สามารถคลิกที่ปุ่ม Cut หรือ Copy เพื่อการย้ายหรือคัดลอกได้ตามลำดับ

สำหรับขั้นตอนในการย้ายและคัดลอกไฟล์หรือโฟลเดอร์ สามารถทำได้ดังขั้นตอนต่อไปนี้

การย้ายไฟล์หรือโฟลเดอร์

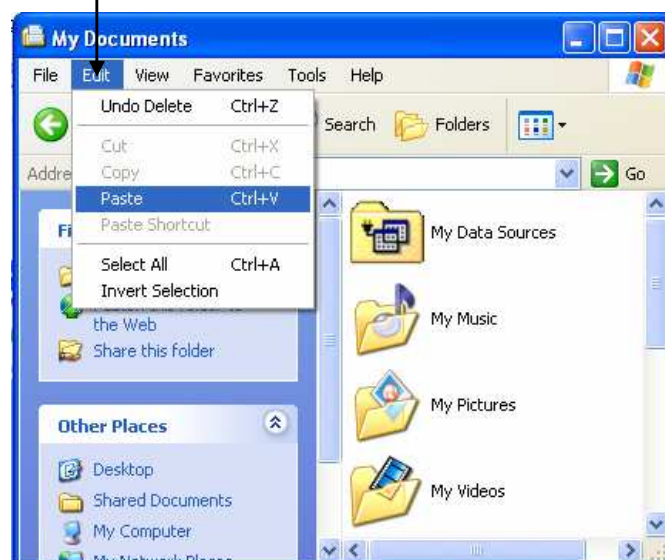
1. เลือกไฟล์หรือโฟลเดอร์ที่ต้องการย้าย
2. คลิกเมนู **Edit** → เลือกคำสั่ง **Cut** (หรือกด Ctrl + X ก็ได้)
3. เปิดไดรฟ์หรือโฟลเดอร์ที่ต้องการนำไฟล์ไปวางหรือเก็บ
4. คลิกเมนู **Edit** → เลือกคำสั่ง **Paste** (หรือกด Ctrl + V ก็ได้)

2. คลิกเมนู **Edit** → เลือกคำสั่ง **Cut**



4. คลิกเมนู **Edit** → เลือกคำสั่ง **Paste**

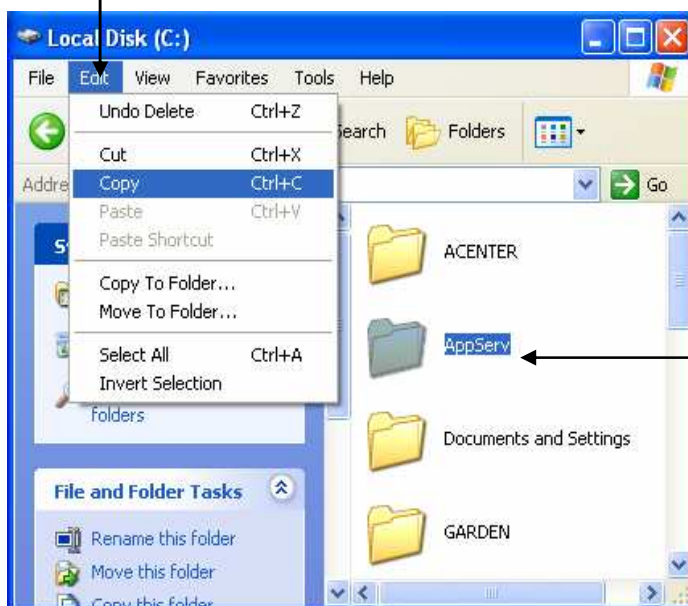
3. เปิดไดรฟ์หรือโฟลเดอร์ที่ต้องการนำ
ไฟล์ไปวางหรือเก็บ



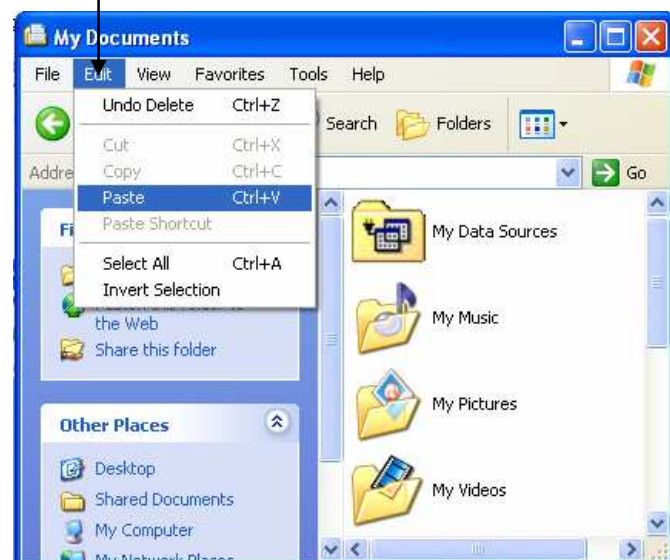
ภาพที่ 4-1 แสดงขั้นตอนการย้ายไฟล์หรือโฟลเดอร์

การคัดลอกไฟล์หรือโฟลเดอร์

1. เลือกไฟล์หรือโฟลเดอร์ที่จะคัดลอก
2. คลิกเมนู **Edit** → เลือกคำสั่ง **Copy** (หรือกด Ctrl + C ก็ได้)
3. เปิดไดรฟ์ หรือโฟลเดอร์ที่จะนำไฟล์ไปวางหรือเก็บ
4. คลิกเมนู **Edit** → เลือกคำสั่ง **Paste** (หรือกด Ctrl + V ก็ได้)

2. คลิกเมนู **Edit** → เลือกคำสั่ง **Copy**

1. เลือกไฟล์หรือโฟลเดอร์ที่ต้องการคัดลอก

4. คลิกเมนู **Edit** → เลือกคำสั่ง **Paste**3. เปิดไดรฟ์หรือโฟลเดอร์ที่ต้องการนำ
ไฟล์ไปวางหรือเก็บ

ภาพที่ 4-2 แสดงขั้นตอนการคัดลอกไฟล์และโฟลเดอร์



การทำงานกับ Disk และ Drive

Disk และ Drive เป็นอุปกรณ์พื้นฐานที่ใช้สำหรับจัดการเกี่ยวกับข้อมูลบนวินโดวส์ ซึ่งมีหลายชนิด เช่น Floppy Drive, Hard Drive, CD-ROM Drive, DVD Drive แต่ละชนิดก็มีหน้าที่ และการใช้งานที่แตกต่างกันไป เครื่องคอมพิวเตอร์แต่ละเครื่องไม่จำเป็นต้องมีอุปกรณ์เหล่านี้ ทั้งหมดขึ้นอยู่กับความต้องการและความจำเป็นของผู้ใช้

Floppy Disk Drive เป็นสื่อที่ใช้สำหรับบันทึกข้อมูลต่างๆ โดยสามารถบันทึกข้อมูลจำนวนไม่มากนักไว้สำหรับสำรองข้อมูลหรือเวลาเคลื่อนย้ายข้อมูล ปัจจุบันจะใช้เป็นขนาด 3.5 นิ้ว ซึ่งบันทึกข้อมูลได้ 1.44 MB

Hard Disk Drive เป็นอุปกรณ์สำหรับบันทึกข้อมูลและโปรแกรมที่สำคัญๆ เนื่องจากเครื่องคอมพิวเตอร์ทุกเครื่องจะต้องมี Hard Disk ไว้เป็นอุปกรณ์หลักในการเก็บข้อมูล เพราะ Hard Disk นั้นสามารถเก็บข้อมูลได้มาก และมีความเร็วในการอ่านหรือบันทึกข้อมูลสูง

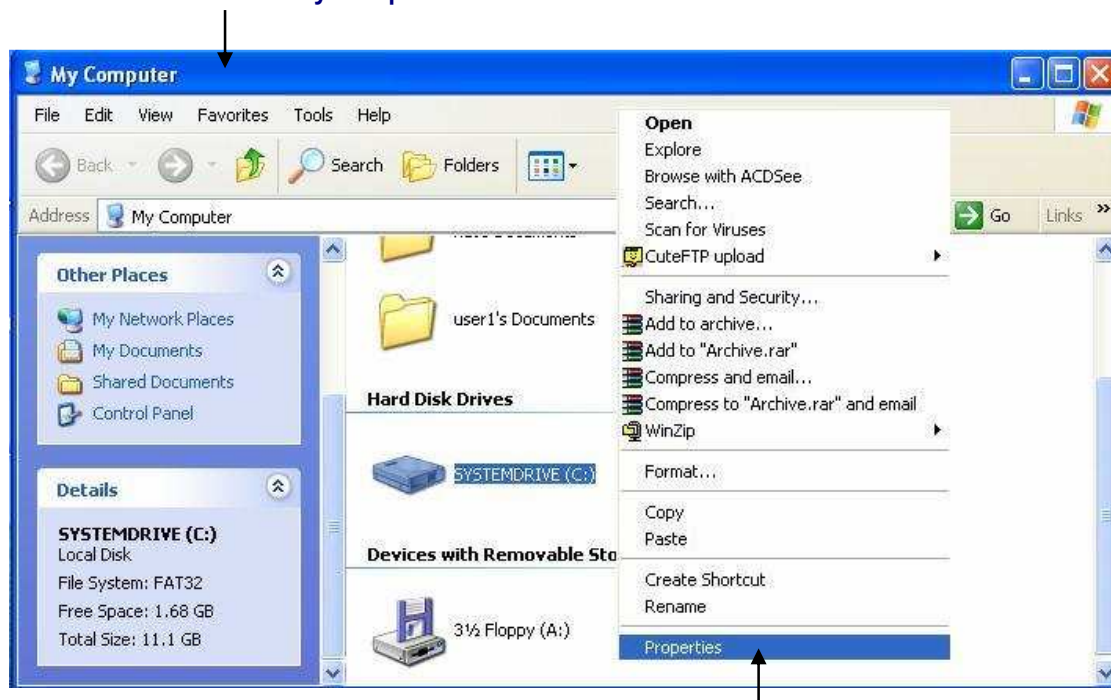
CD-ROM Drive ในปัจจุบันเครื่องคอมพิวเตอร์โดยส่วนใหญ่จะมี CD-ROM ติดตั้งมาด้วย เพราะโปรแกรมใช้งานส่วนใหญ่จะมีขนาดใหญ่กว่าเดิมมาก ซึ่งใหญ่เกินที่จะสามารถบันทึกไว้ใน Floppy Disk ได้ จึงนิยมจัดเก็บไว้ใน CD-ROM แทน ซึ่ง CD-ROM 1 แผ่นจะสามารถบรรจุข้อมูลได้ประมาณ 650-720 MB

DVD Drives เป็นสื่อสำหรับจัดเก็บข้อมูลที่ถูกพัฒนาขึ้นมาใหม่ มีลักษณะคล้าย CD-ROM แต่สามารถบันทึกข้อมูลได้มากกว่า สามารถบันทึกข้อมูลได้ 2 หน้า โดยเฉพาะถ้าเป็นภาพยนตร์ในรูปแบบ DVD จะมีความคมชัดสูงกว่าใน CD-ROM ธรรมดา

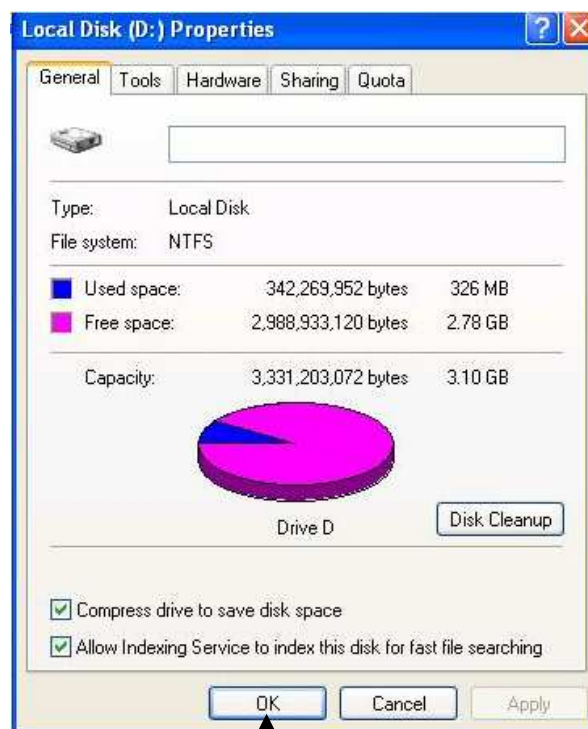
การแสดงคุณสมบัติของดิสก์

ดิสก์หรือฮาร์ดดิสก์ที่ใช้งานจะมีสมบัติเฉพาะตัว เช่น เนื้อที่ในการเก็บข้อมูลทั้งหมด เนื้อที่ว่าง โครงสร้างการจัดเก็บข้อมูล หรือแม้แต่ชื่อของดิสก์ การแสดงสมบัติของดิสก์จะทำให้ทราบข้อมูลของดิสก์ได้ เพื่อช่วยให้จัดการหรือปรับปรุงดิสก์ได้เป็นอย่างดี สำหรับขั้นตอนในการแสดงสมบัติของดิสก์สามารถทำตามขั้นตอนดังต่อไปนี้

1. เปิดหน้าต่างโปรแกรม **My Computer**
2. คลิกเมาส์ขวามือไอคอนของไดรฟ์ที่ต้องการแสดงคุณสมบัติ → เลือกคำสั่ง **Properties**
3. จะปรากฏไดอะล็อกบ็อกซ์ แสดงรายละเอียดของขนาดพื้นที่
4. คลิกปุ่ม **OK**

1. เปิดหน้าต่างโปรแกรม **My Computer**2. คลิกเมาส์ขวามือคณของไดรฟ์ → เลือกคำสั่ง **Properties**

3. ปรากฏไดอะล็อกบ็อกซ์ แสดงรายละเอียดของขนาดพื้นที่

4. คลิกปุ่ม **OK**

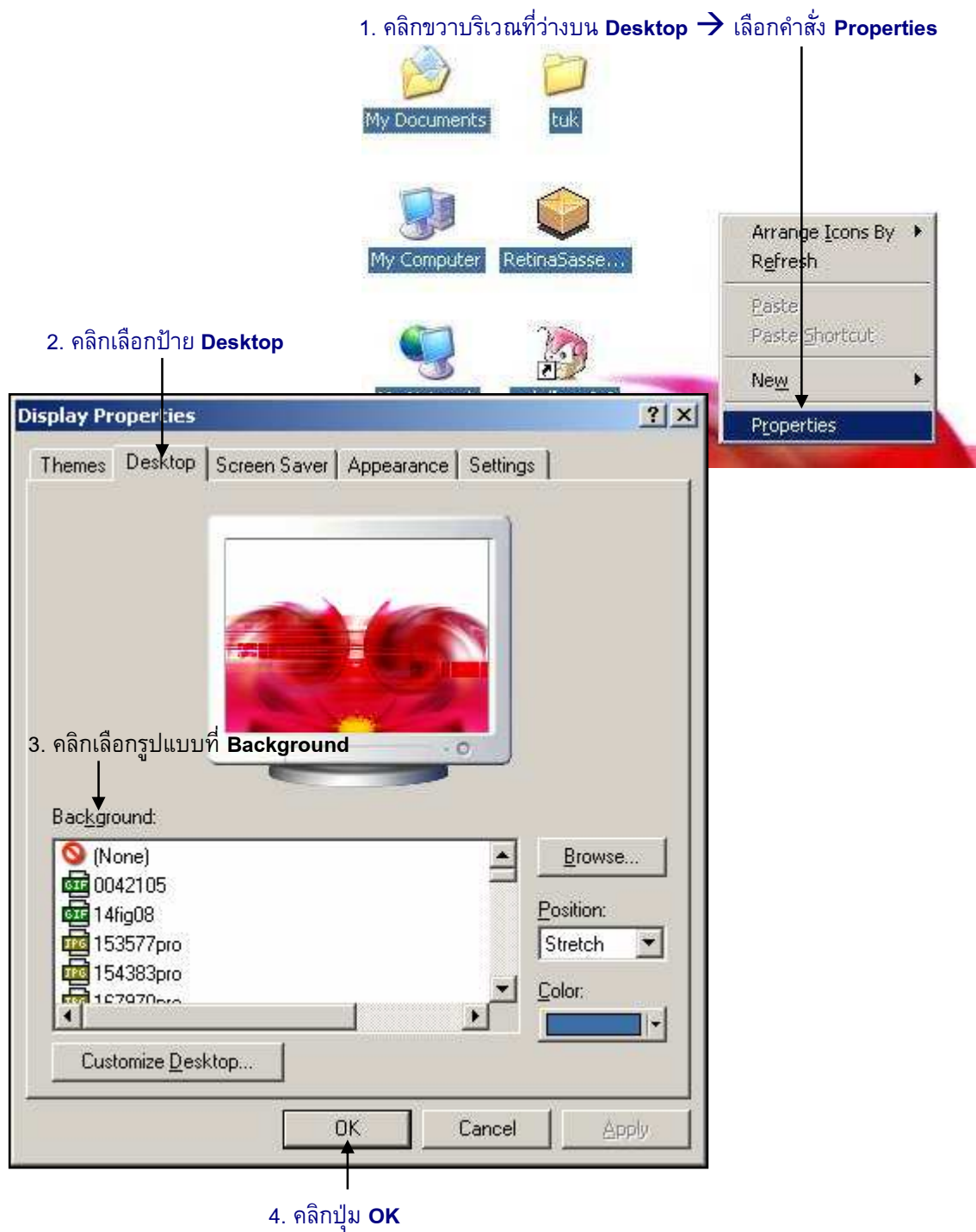
ภาพที่ 4-3 แสดงขั้นตอนการดูคุณสมบัติของฮาร์ดดิสก์

การกำหนดภาพ Wallpaper ให้กับ Desktop

แบกราวด์หรือวอลเปเปอร์ (Wallpaper) คือภาพที่เป็นพื้นหลังของ Desktop Area ในวินโดวส์นั่นเอง ซึ่งเราสามารถที่จะกำหนดสีหรือนำเอารูปภาพต่างๆ มาใส่ให้เป็นพื้นของ Desktop Area ของวินโดวส์ได้ด้วย วิธีการก็จะมีหลากหลายรูปแบบ เช่น จากซอฟต์แวร์ต่างๆ เช่น ACDSee หรือ Internet Explorer นอกจากนั้นเรายังสามารถทำการแก้ไขสีหรือรูปภาพจากเมนูของ Control Panel ที่มีมากับวินโดวส์ได้ด้วย แต่ในที่นี้จะขอกล่าวถึงการกำหนดภาพ Wallpaper ใน Control Panel เท่านั้น โดยวิธีการในการตั้งภาพ Wallpaper จากหน้าจอของ Control Panel จะสามารถทำได้ดังขั้นตอนต่อไปนี้

1. คลิกปุ่ม **Start** → เลือก **Settings** → เลือก **Control Panel** → คลิกเลือกไอคอน **Display** (หรือคลิกขวาบริเวณที่ว่างบน **Desktop** → เลือกคำสั่ง **Properties** ก็ได้เช่นกัน) จะปรากฏไดอะล็อกบ็อกซ์สำหรับให้เรากำหนดรายละเอียดตั้งภาพ
2. คลิกเลือกที่ป้าย **Desktop** เพื่อเข้าไปกำหนดภาพจากหลังของ Desktop Area
3. เลือกภาพที่ต้องการจากลิสต์บ็อกซ์ของ **Background** โดยจะมีภาพตัวอย่างให้ดูในขณะเลือก (สามารถคลิกปุ่ม **Browse...** นำภาพจากภายนอกเข้ามาได้ แต่ถ้าต้องการกำหนดเป็นสีพื้นให้คลิกปุ่ม **Color** เพื่อเลือกสีพื้นหลังของ Desktop)
4. กำหนดมุมมองการแสดงรูปภาพสำหรับภาพทั่วไปที่ช่อง **Position** ซึ่งมีรูปแบบการแสดงผลภาพอยู่ 3 รูปแบบ ด้วยกันคือ **Center**, **Tile** และ **Stretch**
5. เมื่อกำหนดรายละเอียดเสร็จให้คลิกปุ่ม **Apply** หรือ **OK**

ข้อแนะนำ การที่เราตั้งใช้งาน Wall Paper ให้เป็นรูปภาพต่างๆ จะช่วยให้เกิดความสวยงามและน่าใช้งานขึ้นมามากก็จริง แต่มันจะทำให้เครื่องคอมพิวเตอร์ของเราเปลืองหน่วยความจำไปอีกค่อนข้างมากด้วย คือประมาณ 0.5-2 M. ที่เดียว ดังนั้นหากเครื่องใครมี RAM น้อยๆ ก็ไม่ขอแนะนำให้ใช้รูปภาพ แต่จะขอแนะนำให้ใช้เป็น Pattern แทน อันนี้ก็พิจารณาตนเองว่าใครจะใช้หรือชอบรูปแบบแบบไหน แต่ต้องการยกเลิกการใช้ Wallpaper ก็สามารถทำได้โดยเข้าไปแก้ไขใหม่ได้ใน Control Panel ให้เป็น (None) ได้ตามวิธีการในขั้นตอนที่กล่าวมา



ภาพที่ 4-4 แสดงไดอะล็อกบ็อกซ์สำหรับกำหนดภาพ Wallpaper

การกำหนด Screen Saver เพื่อรักษาหน้าจอ

Screen Saver คือโปรแกรมสำหรับรักษาหน้าจอของเครื่องคอมพิวเตอร์ เมื่อไม่มีการใช้งานนานๆ โดยหลักการทำงานคือ เมื่อไม่มีการกดคีย์บอร์ดหรือขยับเมาส์เป็นเวลานานๆ ตามระยะเวลาที่ตั้งไว้ โปรแกรม Screen Saver ก็จะเริ่มต้นทำงานโดยทำการแสดงรูปภาพแบบต่างๆ เปลี่ยนไปมาเรื่อยๆ ประโยชน์ที่เราจะได้รับคือ หน้าจอจะมีการแสดงผลที่เปลี่ยนแปลงไปเรื่อยๆ ไม่เกิดการทํางานที่ซ้ำๆ กัน ซึ่งปกติของหลอดจอภาพ ที่เมื่อมีการแสดงภาพเดิมๆ ในตำแหน่งที่ซ้ำๆ กันนานๆ (การยิงอิเล็กตรอนซ้ำบริเวณที่เดิม) จะทำให้เกิดการเสื่อมของหลอดจอภาพ ซึ่งจะทําให้ภาพบนจอเป็นรอยจางๆ ถ้าสังเกตจากเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ต้องเปิดทิ้งไว้นานๆ และเป็นหน้าจอเดิมๆ จะเห็นได้ง่าย

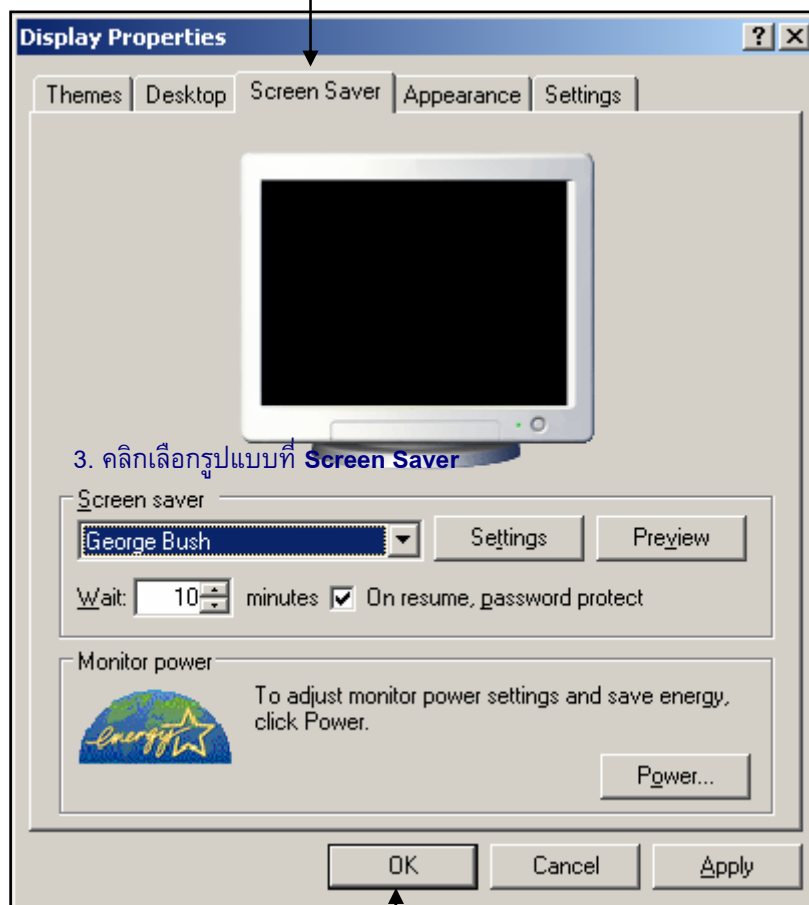
โปรแกรม Screen Saver นี้จะช่วยให้จอมีการแสดงภาพเปลี่ยนไปมาเรื่อยๆ เพื่อรักษาหน้าจอเท่านั้น ไม่ได้เป็นการพักเครื่องหรือพักการทำงานของซีพียู อันที่จริงแล้วซีพียูยังคงจะต้องทำงานอยู่เหมือนเดิม หรืออาจจะต้องทำงานมากกว่าเดิมซะด้วยซ้ำ ดังนั้นก็พิจารณาความต้องการใช้งานก่อนด้วย สำหรับการกำหนด Screen Saver สำหรับรักษาหน้าจอของเครื่องคอมพิวเตอร์ใน Control Panel จะสามารถทำได้ดังขั้นตอนต่อไปนี้

1. คลิกปุ่ม **Start** → เลือก **Settings** → เลือก **Control Panel** → คลิกเลือกไอคอน **Display** (หรือคลิกขวาวบริเวณที่ว่างบน **Desktop** → เลือกคำสั่ง **Properties** ก็ได้เช่นกัน) จะปรากฏไดอะล็อกบ็อกซ์สำหรับให้เรากำหนดรายละเอียดตั้งภาพ
2. คลิกเลือกป้าย **Screen Saver** เพื่อเข้าไปกำหนดรายละเอียดของ Screen Saver
3. เลือกรูปแบบของ Screen Saver ที่ต้องการจากตรึงพดาวน์ลิสต์บ็อกซ์ **Screen Saver**
4. สามารถปรับแต่งรายละเอียดของ Screen Saver เช่นความเร็ว รูปแบบ ขนาด หรืออื่นๆ ได้โดยการกดปุ่ม **Settings**
5. ถ้าต้องการดูตัวอย่างของ Screen Saver เมื่อทำงาน ให้กดปุ่ม **Preview** เมื่อมีการกดคีย์บอร์ดหรือขยับเมาส์ หน้าจอก็จะกลับเข้ามาสู่เมนูนี้ตามปกติ
6. สำหรับช่อง **Wait** จะใช้สำหรับการตั้งเวลาของ Screen Saver ว่าเมื่อไม่มีการกดคีย์บอร์ดหรือขยับเมาส์นานเป็นเวลานานกี่นาที จึงจะสั่งให้ Screen Saver เริ่มต้นทำงาน
7. เมื่อกำหนดรายละเอียดเสร็จให้คลิกปุ่ม **Apply** หรือ **OK**



1. คลิกขวาบริเวณที่ว่างบน **Desktop** → เลือกคำสั่ง **Properties**

2. คลิกเลือกป้าย **Screen Saver**



3. คลิกเลือกรูปแบบที่ **Screen Saver**

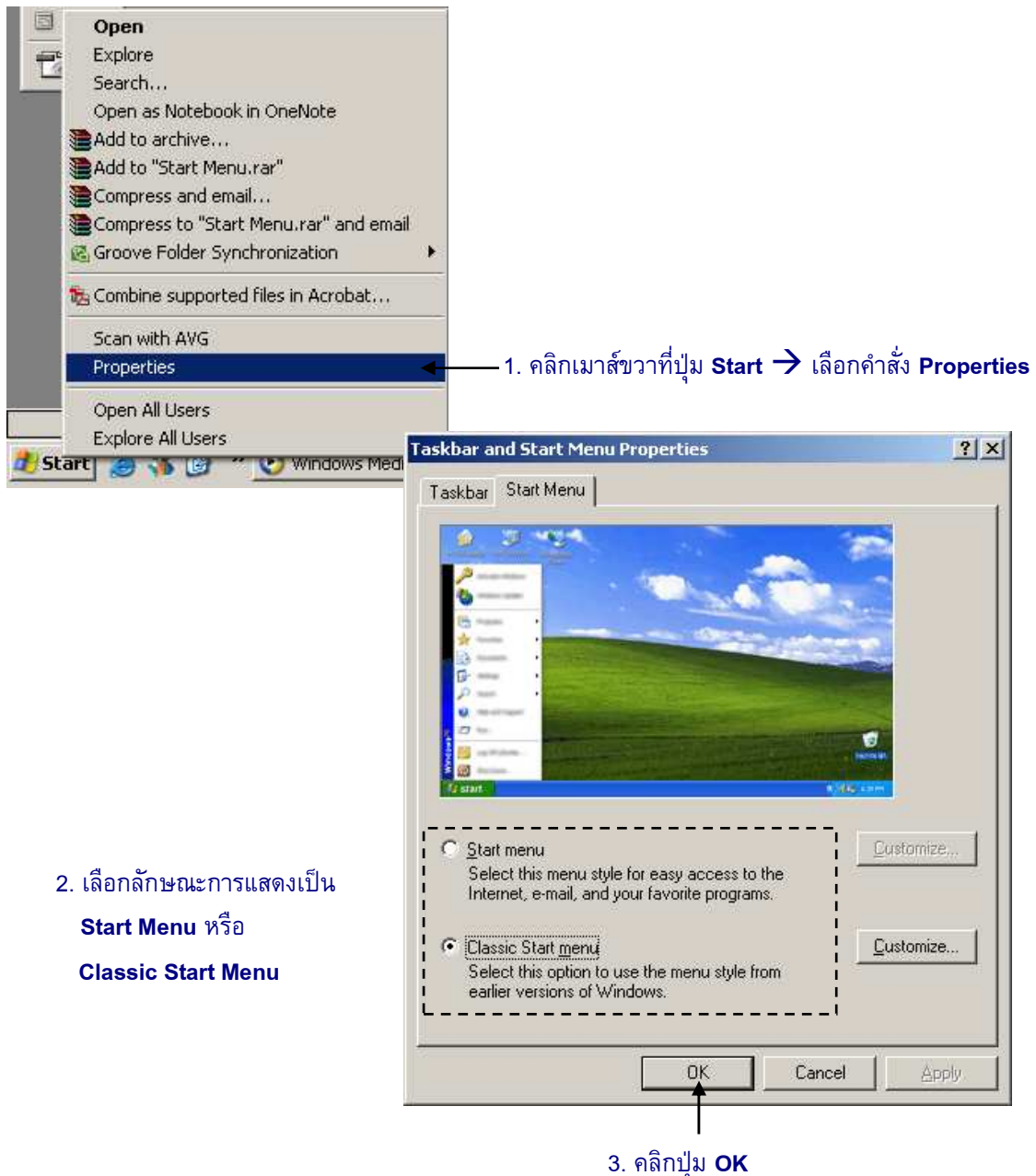
4. คลิกปุ่ม **OK**

ภาพที่ 4-5 แสดงไดอะล็อกบ็อกซ์สำหรับกำหนด Screen Saver

การเปลี่ยนลักษณะของ Start Menu

ในการเปิดใช้งานระบบปฏิบัติการวินโดวส์นั้น หากผู้ใช้งานต้องการเปลี่ยนปุ่ม Start Menu เป็นรูปแบบเก่า ซึ่งมีลักษณะเหมือนกับวินโดวส์ ME ก็สามารถทำได้โดยมีขั้นตอนการทำงานดังนี้

1. คลิกเมาส์ขวาที่ปุ่ม **Start** → เลือกคำสั่ง **Properties**
2. เลือกลักษณะการแสดงเป็น **Start Menu** หรือ **Classic Start Menu**
3. คลิกปุ่ม **OK**



ภาพที่ 4-6 แสดงการเปลี่ยนลักษณะของ Start Menu