

## ตอนที่ 2

### การย่อขยายภาพ และการทำงานกับเลเยอร์

#### การย่อ – ขยายภาพโดยใช้ Zoom Tool

การย่อ – ขยายภาพจะช่วยให้เราสามารถตกแต่งภาพได้ง่าย และมีความละเอียดมากขึ้น เราสามารถย่อ – ขยายภาพ ดังขั้นตอนดังนี้

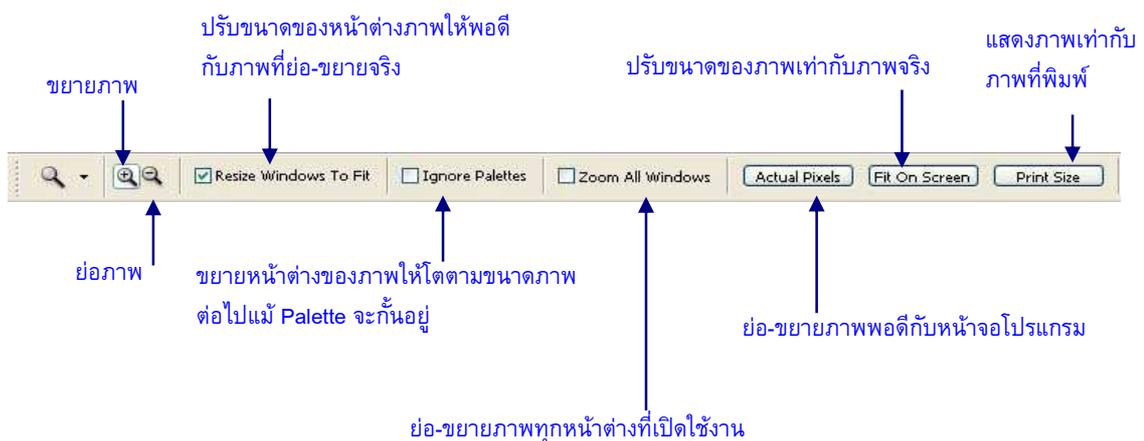
##### การขยายมุมมองภาพ

1. คลิกปุ่ม  บน Toolbox หรือกดปุ่ม < Z >
2. คลิกเมาส์ หรือแดรกเมาส์บนบริเวณของภาพที่ต้องการขยาย

##### การย่อมุมมองภาพ

1. คลิกปุ่ม  บน Toolbox หรือกดปุ่ม < Z >
2. กดปุ่ม < Alt > ค้างรวมกับการคลิกเมาส์บนบริเวณของภาพที่ต้องการย่อ

#### Zoom Option



#### หมายเหตุ

การย่อ – ขยาย สามารถใช้ Keyboard ในการย่อ – ขยาย ภาพได้โดย

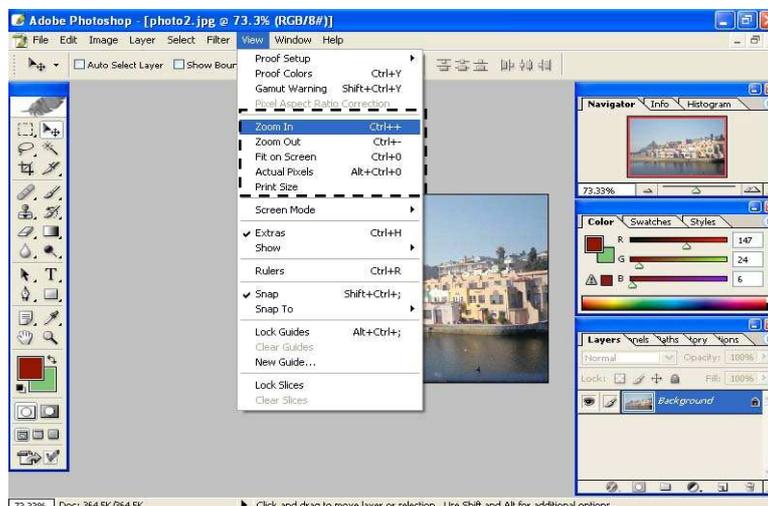
การขยายภาพ กดปุ่ม <Ctrl> + < + >

การย่อภาพ กดปุ่ม <Ctrl> + < - >

## การย่อ-ขยายโดยใช้เมนูคำสั่ง (Menu bar)

การย่อ-ขยายสามารถควบคุมมุมมองการมองภาพโดยใช้เมนูคำสั่งได้ ดังขั้นตอนดังนี้

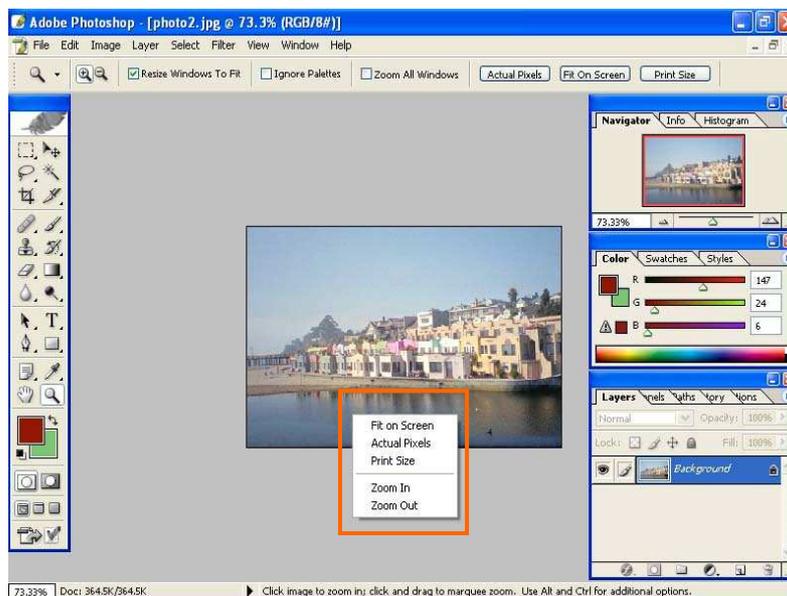
1. เมนู View → เลือกคำสั่ง การย่อ-ขยายมุมมองภาพ



ภาพที่ 2-1 แสดงการย่อ-ขยายโดยใช้เมนูคำสั่ง

## การย่อ-ขยายโดยใช้ Shortcut Menu

1. คลิกปุ่ม  บน Toolbox หรือกดปุ่ม < Z >
2. คลิกขวา → เลือกคำสั่งจากเมนูย่อย



ภาพที่ 2-2 แสดงการย่อขยายโดยใช้ Shortcut Menu

## การกำหนดมุมมองของภาพโดยใช้ Hand Tool

ในการกำหนดมุมมองการดูภาพ เมื่อภาพมีขนาดใหญ่ ไม่สามารถมองเห็นภาพได้ทุกส่วน ในหน้าจอเดียวกัน ดังนั้นต้องมีการเลื่อนภาพให้สามารถมองได้ทุกจุดบนภาพ โดยใช้เครื่องมือ Hand Tool

1. คลิกปุ่ม  หรือ <H>
2. แดรกเมาส์เลื่อนภาพบนหน้าจอ

## การกำหนดมุมมองด้วย Navigator Palette

นอกจากการกำหนดมุมมองด้วย เมาส์ เมนูคำสั่งแล้ว ยังมีการกำหนดมุมมองอีกวิธีหนึ่งที่สามารถกำหนดการย่อ-ขยายภาพรวมถึงการเลื่อนภาพได้คือการใช้ Navigator Palette

### การเรียก Navigator Palette

เมนู Windows → เลือกคำสั่ง Navigator



ภาพที่ 2-3 แสดงการกำหนดมุมมองด้วย Navigator Palette

## ชั้นการวางภาพ (Layer)

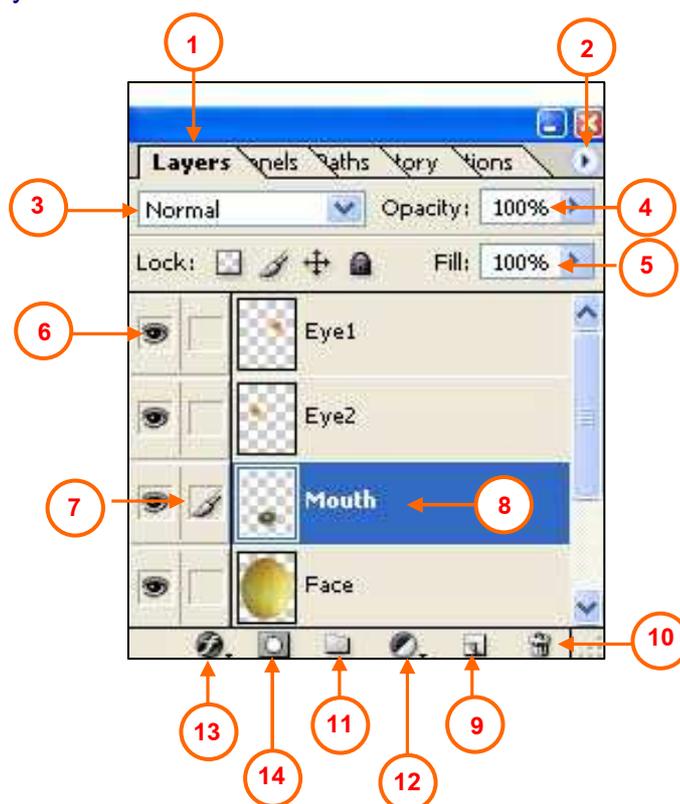
ในการตกแต่งภาพจะต้องอาศัยการแยกภาพ เพื่อให้การทำงานสะดวกยิ่งขึ้น โดยการแยกภาพออกเป็นชั้นๆ ด้วยคำสั่ง Layer ลักษณะของชั้นจะเปรียบเหมือนการนำแผ่นใสหลายๆ แผ่นวางซ้อนกันอยู่บนพื้นที่วาดและตกแต่งภาพ เราสามารถเลือกภาพบนแผ่นใสแผ่นใดก็ได้เพื่อตกแต่ง เพราะเราสามารถมองเห็นภาพต่างๆ ที่อยู่ใแผ่นใส (Layer) แต่ละแผ่นได้พร้อมๆ กัน

### การเรียกใช้ Layer Palette

การจัดการภาพต้องอาศัยชั้นการวางภาพ (Layer) ช่วยในการจัดการ ดังนั้นการเรียกใช้ Layer สามารถทำได้โดย คลิกเมนู Window → เลือกคำสั่ง Layer

## ส่วนประกอบของ Layer Palette

1. ชื่อ Layer Palette
2. เมนูคำสั่งย่อยบน Layer Palette
3. รูปแบบของภาพบน Layer
4. ค่าความเข้ม-จางของภาพบน Layer
5. Fill กำหนดความเข้มของสีในชั้นงาน
6. การแสดง/ซ่อนภาพบน Layer
7. เรียกใช้ Layer (Layer ที่ทำงานปัจจุบัน)
8. ชื่อ Layer
9. สร้าง Layer ใหม่
10. ลบ Layer
11. สร้างห้องเก็บ Layer
12. ใส่พื้นวัตถุ
13. Effect
14. Mask Layer



ภาพที่ 2-4 แสดงส่วนประกอบของ Layer Palette

## การเรียกใช้ Layer (Active Layer)

เมื่อต้องการทำงานกับ Layer ใด สามารถเรียกใช้ Layer ได้โดยเอาเมาส์คลิกบนชื่อ Layer ที่ต้องการ จะปรากฏรูปแปรงด้านหน้า Layer Active Layer 

### หมายเหตุ

การเรียกใช้ Layer อย่างรวดเร็ว โดยที่ไม่ต้องเอาเมาส์คลิกเลือกชื่อจาก Layer Palette สามารถทำได้โดย

1. คลิกขวาที่ภาพบน Layer ที่ต้องการ
2. เลือกชื่อ Layer ที่ต้องการ (ชื่อของ Layer ที่แสดงจะจัดเรียงลำดับการวางของ Layer)

## การแสดง / ซ่อน Layer

การทำงานกับ Layer นั้น บางครั้งอาจมี Layer มากทำให้การทำงานกับ Layer ไม่สะดวก หรือต้องการทำกับ Layer หนึ่ง แต่มีอีก Layer หนึ่งบังอยู่ เราสามารถที่จะแสดง/ซ่อน Layer ได้ ดังขั้นตอนต่อไปนี้

คลิกดวงตาหน้าชื่อของ Layer  ที่ต้องการซ่อน หรือ แสดงคลิกซ้ำเป็นการยกเลิกการซ่อน

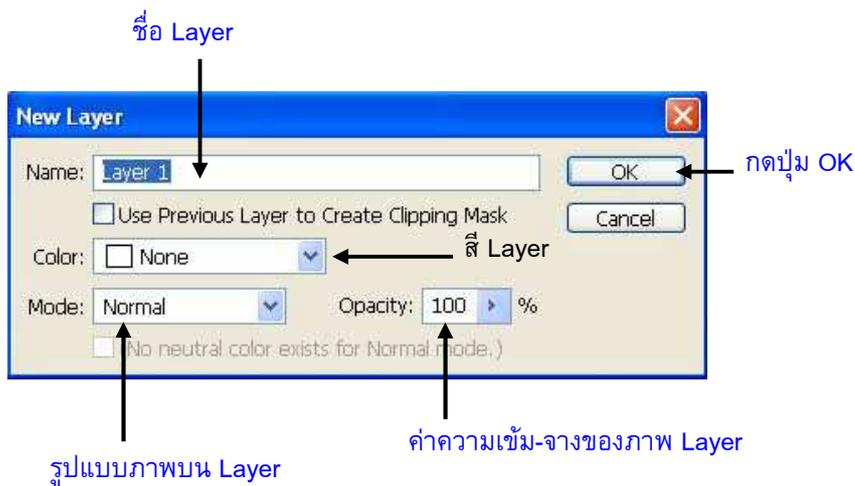
ต้องการซ่อนทุก Layer ยกเว้น Layer ที่กำลังใช้งาน สามารถทำได้โดย กดปุ่ม <Alt>+คลิกดวงตา  Layer ที่ต้องการใช้งาน

## การสร้าง Layer ใหม่

เราสามารถสร้างชั้นวางภาพใหม่ได้ เพื่อความสะดวกสำหรับการใช้งาน โดยสามารถสร้าง Layer ได้ 3 วิธี ดังนี้คือ

**วิธีที่ 1** สร้าง Layer จากเมนูคำสั่ง

1. คลิกเมนู Layer → เลือกคำสั่ง New → เลือกคำสั่ง Layer...
2. ตั้งชื่อ Layer การตั้งชื่อ Layer ควรตั้งชื่อเป็นภาษาอังกฤษ
3. กำหนดสี Layer
4. กำหนดรูปแบบ Layer
5. กำหนดค่าความเข้ม-จางบน Layer
6. กดปุ่ม OK



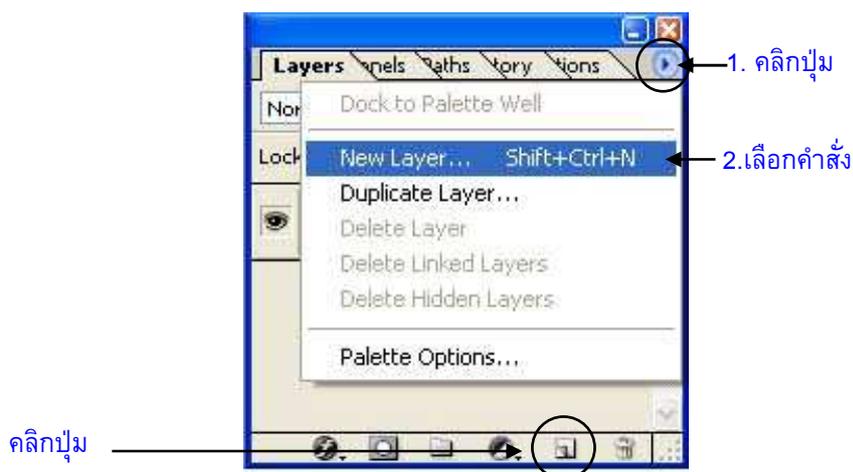
ภาพที่ 2-5 แสดงการสร้าง Layer ใหม่จากเมนูคำสั่ง

### วิธีที่ 2 สร้าง Layer จากเมนูย่อยบน Layer Palette

1. คลิกปุ่มเมนูย่อย 
2. เลือกคำสั่ง New Layer...
3. กำหนดคุณสมบัติของ Layer
4. กดปุ่ม OK

### วิธีที่ 3 สร้าง Layer จาก Tool คำสั่ง

1. คลิกปุ่ม  New Layer
2. จะได้ Layer ที่มีชื่อ Layer1



ภาพที่ 2-6 แสดงการสร้าง Layer ใหม่

## การแก้ไขคุณสมบัติ Layer

การแก้ไขคุณสมบัติของ Layer เช่น เปลี่ยนชื่อ Layer ควรจะเปลี่ยนชื่อให้สอดคล้องกับภาพที่แสดงอยู่บน Layer เพื่อให้ง่ายต่อการเรียกใช้งาน มีขั้นตอนดังนี้คือ

วิธีที่ 1 การเปลี่ยนคุณสมบัติของ Layer จากเมนูคำสั่ง

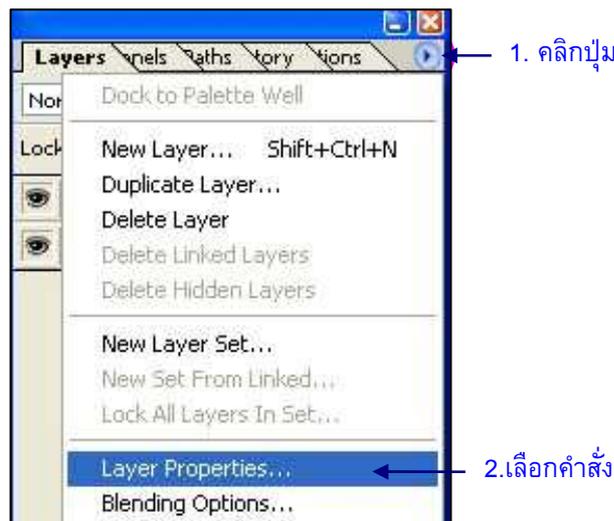
1. เลือกชื่อ Layer
2. เมนู Layer → เลือกคำสั่ง Layer Properties...
3. พิมพ์ชื่อ Layer ใหม่ / เปลี่ยนสีบน Layer
4. คลิกปุ่ม OK



ภาพที่ 2-7 แสดงการแก้ไขคุณสมบัติ Layer

วิธีที่ 2 การเปลี่ยนคุณสมบัติของ Layer จากเมนูย่อยบน Layer Palette

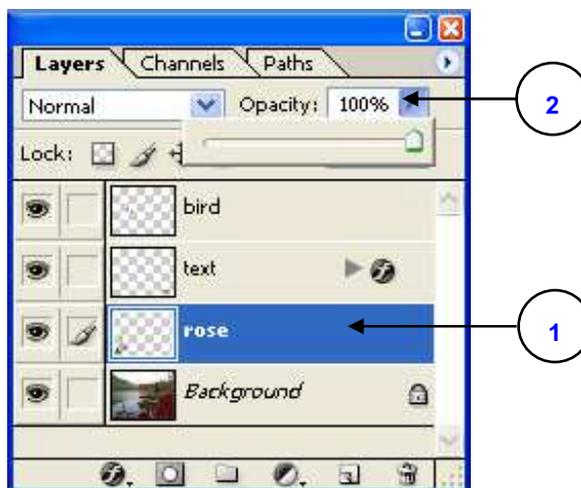
1. คลิกปุ่มเมนูย่อย 
2. เลือกคำสั่ง Layer Properties...
3. พิมพ์ชื่อ Layer ใหม่ / เปลี่ยนสีบน Layer
4. กดปุ่ม OK



ภาพที่ 2-8 แสดงการแก้ไขคุณสมบัติ Layer

## การกำหนด Opacity ให้กับชั้นงาน

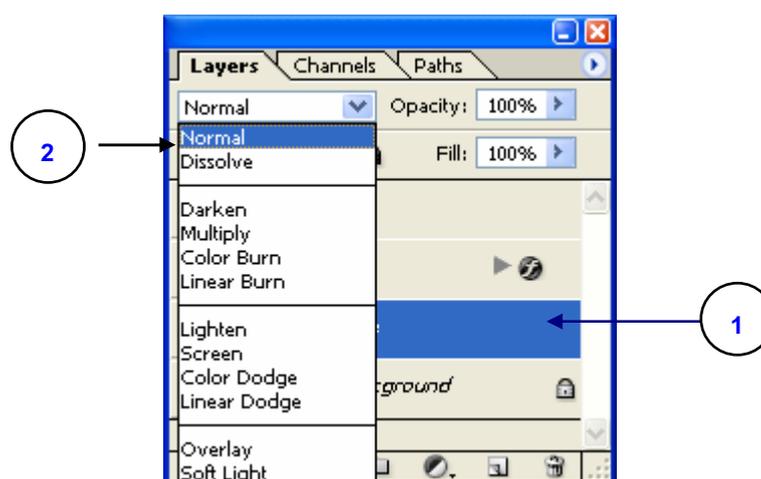
1. คลิกเลือกชั้นงานที่ต้องการปรับค่า Opacity (การกำหนดความโปร่งใสในภาพ)
2. ปรับเปอร์เซ็นต์ค่า Opacity



ภาพที่ 2-9 แสดงการปรับค่า Opacity ของเลเยอร์

## การกำหนด Blending Mode ให้กับชั้นงาน

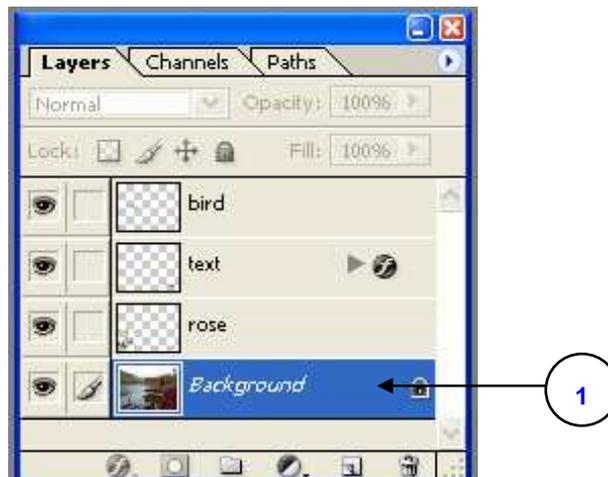
1. คลิกเลือกชั้นงานที่ต้องการปรับค่า Blending Mode
2. เลือกรูปแบบของ Mode (Normal, Dissolve, Darken, ...)



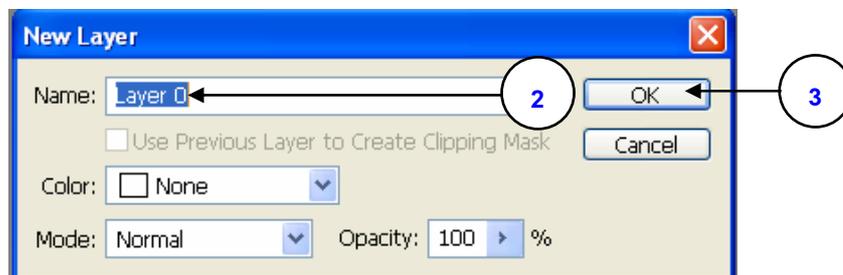
ภาพที่ 2-10 แสดงการปรับค่า Blending Mode

## การเปลี่ยนชั้นงาน Background เป็นชั้นงานปกติ

1. ดับเบิ้ลคลิกที่ชั้นงาน Background
2. ปรากฏหน้าต่างในการกำหนดคุณสมบัติของชั้นงาน
3. กำหนดคุณสมบัติชั้นงาน (ชื่อชั้นงาน, การล๊อคชั้นงาน, ...)
4. คลิกปุ่ม OK



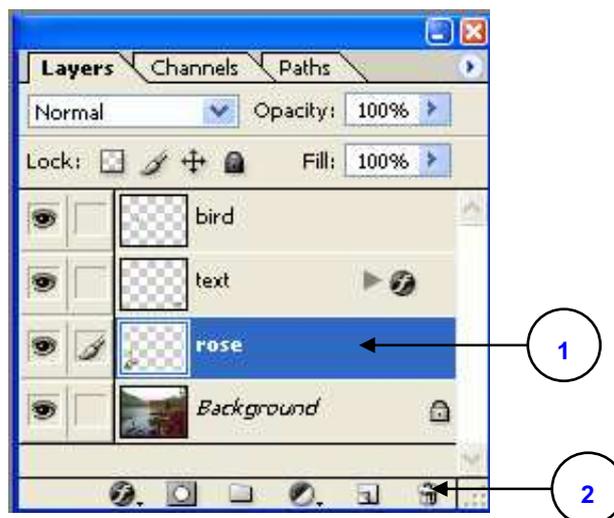
ภาพที่ 2-11 แสดงการคลิกที่ชั้นงาน Background



ภาพที่ 2-12 แสดงการเปลี่ยนชื่อชั้นงาน

## การลบชั้นงานที่ไม่ได้ใช้งาน (Delete Layer)

1. เลือกเลเยอร์ที่ต้องการจะลบ
2. คลิกปุ่มไอคอนถังขยะใน Layer Palette
3. คลิกปุ่ม Yes เพื่อยืนยันการลบ



ภาพที่ 2-13 แสดงเลือกเลเยอร์ที่ต้องการจะลบ



ภาพที่ 2-14 แสดงการยืนยันการลบ