

เกมดูชิ้นเกมนี้ขม



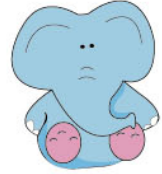
พยายามต่อไป
อย่าได้ท้อแท้
ผ่านเกมที่เหลือนำมา
วางไว้ตรงนี้นะคะ



ออกแบบโดย
Btham@ipst.ac.th



เกมคู่ซี้หกเหลี่ยม (ชุดสวนสัตว์)



จุดประสงค์

พัฒนาความรู้สึกเชิงปริภูมิ (Spatial Sense) ในด้านต่างๆ เช่น

- การประสานสัมพันธ์ทางสายตา (Eye - Motor Coordination)
- ความคงตัวในการรับรู้ (Perceptual Constant)
- การรับรู้ในตำแหน่งของมิติ (Position -in- Space Perception)
- การรับรู้ถึงความสัมพันธ์เชิงปริภูมิ (Perception of Spatial Relationships)
- การแยกแยะด้วยสายตา (Visual Discrimination)

ฝึกทักษะ / กระบวนการทางคณิตศาสตร์ (Skills / Processes)

- การแก้ปัญหา (Problems Solving)
- ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ (Creative Thinking)

ช่วงชั้น / ระดับชั้น

ช่วงชั้นที่ 1 - 3 (ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 - ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3)

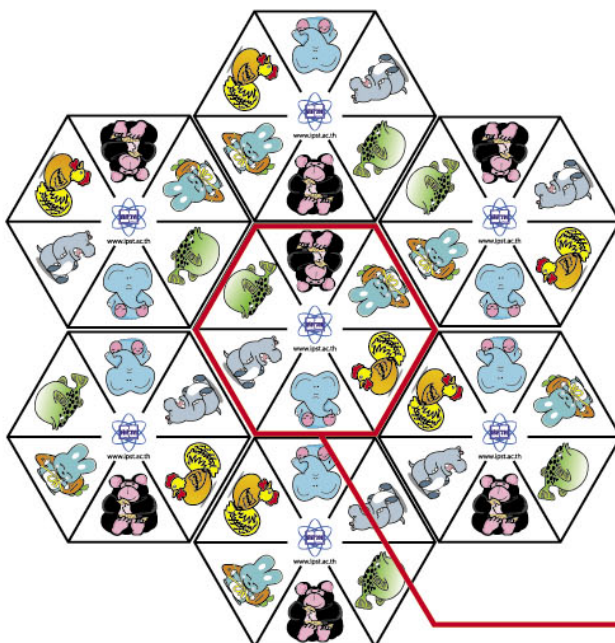
จำนวนผู้เล่น

- 1 คน เล่นเพื่อฝึกทักษะ / วัดความสามารถของตนเอง
- 2 คน เล่นเพื่อแข่งขันความสามารถกับผู้อื่น (คนละ 1 ชุด)
- 2 - 3 คน เล่นเพื่อฝึกการทำงานเป็นทีม

อุปกรณ์ / วิธีการเล่น

แผ่นเกมคู่ซี้หกเหลี่ยม 1 ชุด มี 8 แผ่น เวลาเล่นใช้เพียง 7 แผ่นเท่านั้น

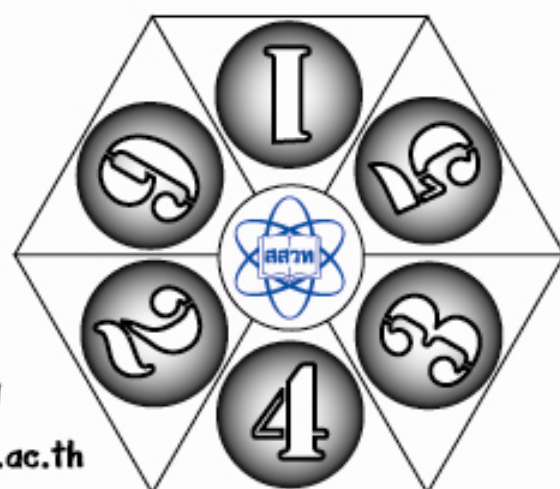
ตัวอย่างการเล่น



วิธีการเล่น

1. วางแผ่นเกมฯ 1 แผ่น เป็นตัวกลาง
2. วางแผ่นเกมที่เหลือรอบ ๆ แผ่นเกมฯ ที่เป็นตัวกลาง โดยให้ด้านที่ติดกัน ต้องเป็นรูปที่เหมือนกัน
3. วางแผ่นเกมฯ เช่นนี้ไปเรื่อย ๆ จนได้รูปแบบ ดังรูป (โดยที่ด้านที่ติดกันต้องเป็นรูปที่เหมือนกันทุกด้าน และจะเหลือแผ่นเกม 1 แผ่น)

ตัวกลาง



ออกแบบโดย
Btham@ipst.ac.th



เกมคู่ซี้หกเหลี่ยม (ชุดตัวเลข)



จุดประสงค์

พัฒนาความรู้เชิงปริภูมิ (Spatial Sense) ในด้านต่าง ๆ ได้แก่

การประสานสัมพันธ์ทางสายตา (Eye – Motor Coordination)

ความคงตัวในการรับรู้ (Perceptual Constant)

การรับรู้ในตำแหน่งของมิติ (Position in Space Perception)

การรับรู้ถึงความสัมพันธ์เชิงปริภูมิ (Perception of Spatial Relationships)

การแยกแยะด้วยสายตา (Visual Discrimination)

ฝึกทักษะ / กระบวนการทางคณิตศาสตร์ (Skills / Processes)

การแก้ปัญหา (Problems Solving)

ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ (Creative Thinking)

ช่วงชั้น / ระดับชั้น

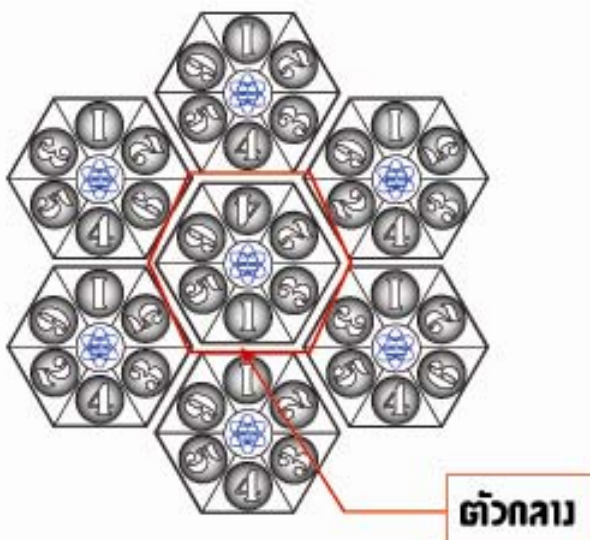
ช่วงชั้นที่ 1 – 3 (ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 – ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3)

จำนวนผู้เล่น

- 1 คน เล่นเพื่อฝึกทักษะ / วัดความสามารถของตนเอง
- 2 คน เล่นเพื่อแข่งขันความสามารถกับผู้อื่น (คนละ 1 ชุด)
- 2 – 3 คน เล่นเพื่อฝึกการทำงานเป็นทีม

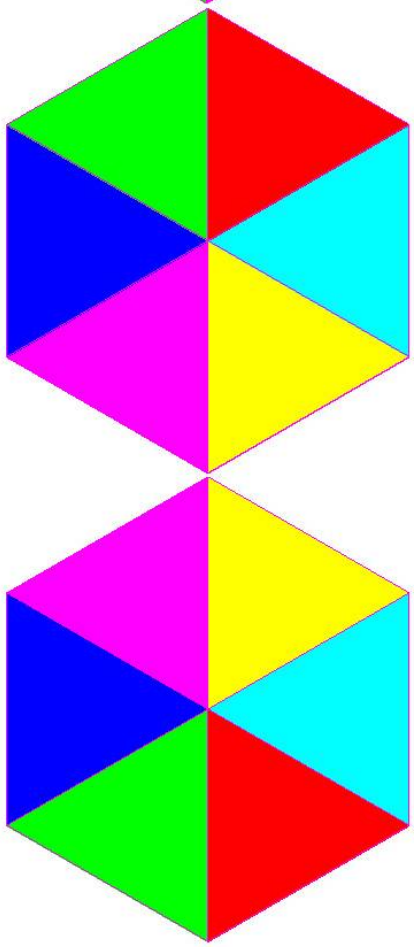
อุปกรณ์ / วิธีการเล่น

แผ่นเกมคู่ซี้หกเหลี่ยม 1 ชุด มี 8 แผ่น (เวลาเล่นเลือกใช้เพียง 1 แผ่นเท่านั้น)



วิธีการเล่น

1. วางแผ่นเกมฯ 1 แผ่น เป็นตัวกลาง
2. วางแผ่นเกมที่เหลือรอบ ๆ แผ่นเกมฯ ที่เป็นตัวกลาง โดยให้ด้านที่ติดกันต้องเป็นตัวเลขที่เหมือนกัน
3. วางแผ่นเกมฯ เช่นนี้ไปเรื่อย ๆ จนได้รูปแบบดังรูป (โดยที่ด้านที่ติดกันต้องเป็นตัวเลขที่เหมือนกันทุกด้าน และจะเหลือแผ่นเกม 1 แผ่น)

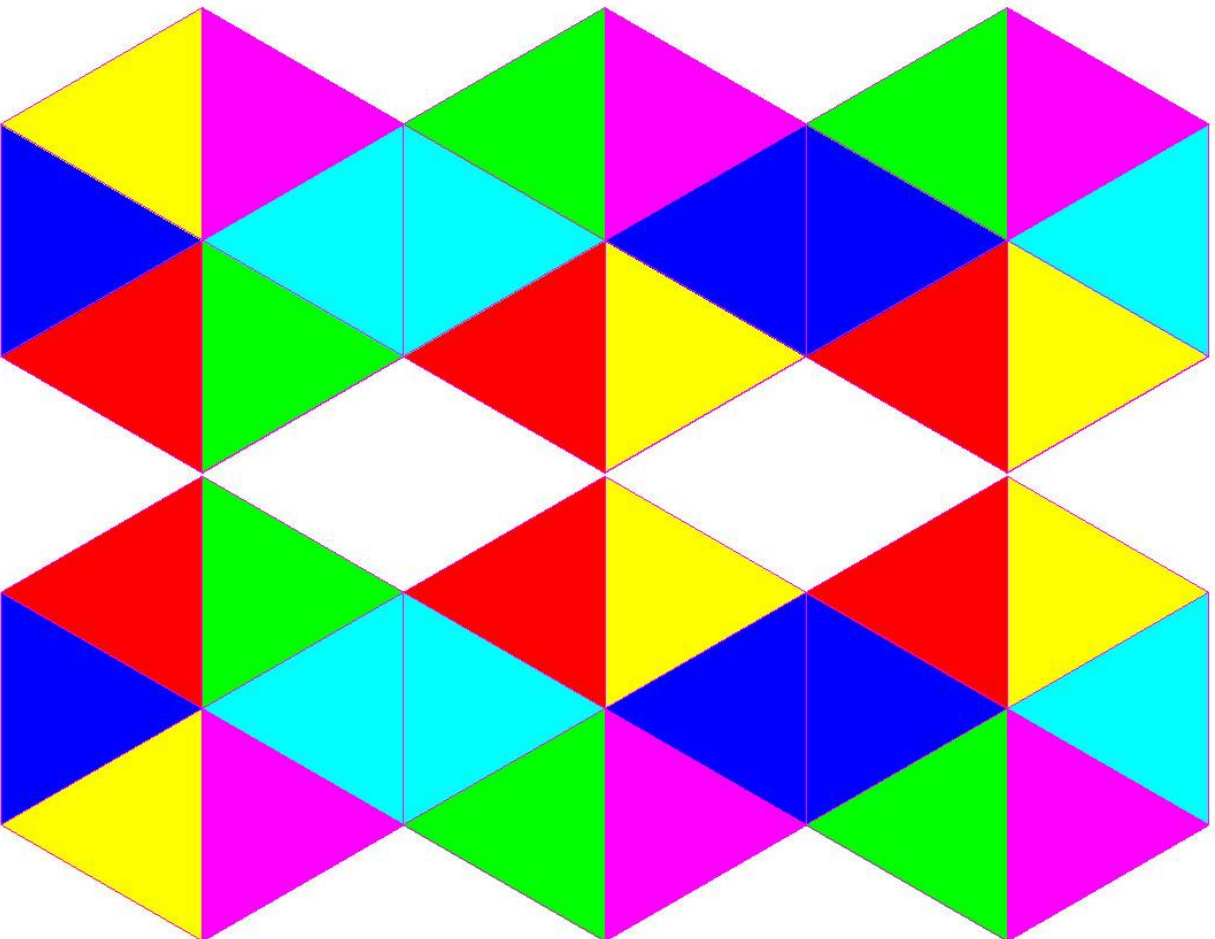


เกมต่อสู้หกเหลี่ยม

วิธีทำสื่อเกม

1. พิมพ์รูปหกเหลี่ยมทั้ง 8 รูปนี้บนกระดาษแข็ง
2. ตัดเป็นรูปหกเหลี่ยมได้ 8 รูป
3. เคลือบด้วยสติกเกอร์ใสเพื่อความคงทนแข็งแรง

ลองเล่นดู ... คุณทำได้ !!!



จัดทำโดย
สาขาคณิตศาสตร์ประถมศึกษา สสวท.

