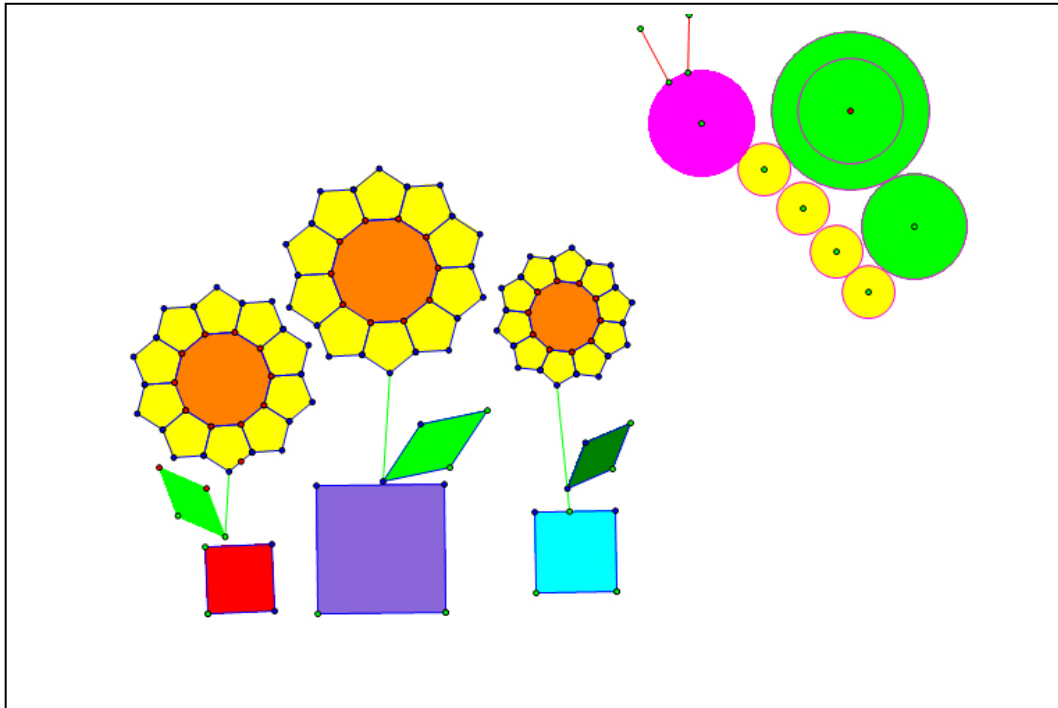


ใบงานที่ 16.1

เรื่อง ประดิษฐ์ลวดลายตามแบบที่กำหนด

ให้นักเรียนเปิดไฟล์ GSP ประกอบกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง *GeoDesign.gsp* หน้า “ใบงานที่ 16.1” แล้วประดิษฐ์ลวดลายตามแบบที่กำหนดให้ โดยใช้เครื่องมือสร้างรูปเรขาคณิตแบบต่างๆ ในโปรแกรม GSP จากนั้นบันทึกและส่งพิมพ์ พร้อมทั้งตอบคำถามด้านล่าง



ลวดลายที่กำหนดให้ ประกอบด้วยรูปเรขาคณิตใดบ้าง



ชื่อ

ชั้น เลขที่

ใบงานที่ 16.2

เรื่อง ออกแบบขวดลาย

ให้นักเรียนเปิดไฟล์ GSP ประกอบกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง *GeoDesign.gsp* หน้า “ใบงานที่ 16.2” แล้ว
ใช้เครื่องมือสร้างรูปเรขาคณิตในโปรแกรม GSP เพื่อประดิษฐ์ขวดลายโดยใช้รูปเรขาคณิต จากนั้นบันทึก
และตั้งพิมพ์

