

เตรียมตัวก่อนเข้าชั้นเรียน



ตอนที่ 40 การทำงานของ My Block Builder ตอนที่ 2

รูปแบบภารกิจ

ทำการรวมกำสั่งการเดินตามเส้นตรง เส้นโค้ง และเส้นที่เป็นกลื่น ให้เป็น 1 Block

คำอธิบาย

 Hy Klock Hulder

 If ye knowner

 Clock the hutten to add or add parameter.

 Hame:
 ty tilock Name

 Hame:
 ty tilock Name

 Description:

 Hame:
 ty tilock Name

 Description:

 Ty tilock Loose

 Of the hutten to add or add parameter.

 To the hutten to add or add parameter.

 Ty tilock Loose

 To the hutten to add or add parameter.

 To the hutten to add parameter.

 To the hutten to add parameter.

เราจะเขียนคำสั่งให้หุ่นยนต์นั้นเดินตามเส้น ที่มีลักษณะแตกต่างกัน คือ เส้นตรง เส้นโค้ง และเส้น หยัก (คลื่น)และใช้ My Block Builder มาช่วยในการรวมคำสั่งของการเดินตามเส้น



โปรแกรมที่ใช้ในการทำงาน







การทำงานของโปรแกรม



Loop 1 หุ่นยนต์นั้นจะทำการเดินตามเส้นตรง คือ เมื่อเจอสีคำให้ทำการเลี้ยวไปทางขวา โดยการสั่งให้ มอเตอร์ทางซ้ายใช้ความเร็ว 20 ทางขาวใช้ความเร็ว 15 แต่ถ้าเจอสีขาวให้ทำการเลี้ยวไปทางซ้าย โดยการสั่ง ให้มอเตอร์ทางซ้ายใช้ความเร็ว 15 ทางขาวใช้ความเร็ว 20 (ความเร็วต่างกันไม่มากจะทำให้ได้ตามเส้นได้เร็ว ขึ้น) ทำซ้ำไปจนกว่าจะครบ 5 วินาที แถ้วให้หยุดและ

รอ 1



ີວີนາที

Loop 2 หุ่นยนต์นั้นจะทำการเดินตามเส้นโค้ง คือ เมื่อเจอสีดำให้ทำการเลี้ยวไปทางขวาเช่นกัน แต่ เนื่องจากเส้นโค้งนี้ได้โค้งไปทางขวาเช่นกัน จึงทำให้มอเตอร์ทางซ้ายใช้ความเร็ว 20 และทางขวาใช้ กวามเร็ว 5 แต่ถ้าเจอสีขาวให้ทำการเลี้ยวไปทางซ้าย โดยการสั่งให้มอเตอร์ทางซ้ายใช้ความเร็ว 15 ทางขาว ใช้ความเร็ว 20 ทำซ้ำไปจนกว่าจะครบ 5 วินาที แล้วให้หยุดและรอ 1 วินาที





เตรียมตัวก่อนเข้าชั้นเรียน





Loop 3 หุ่นยนต์นั้นจะทำการเดินตามเส้นหยัก (คลื่น) คือ เมื่อเจอสีดำให้ทำการเลี้ยวไปทางขวาเช่นกัน แต่ เนื่องจากเส้นหยักนี้มีลักษณะคดไปมาถ้าหุ่นยนต์เคลื่อนที่เร็วอาจทำให้หลุดออกจากเส้นได้ จึงทำให้มอเตอร์ ทางซ้ายใช้ความเร็ว 20 และทางขวาใช้ความเร็ว 0 แต่ถ้าเจอสีขาวให้ทำการเลี้ยวไปทางซ้าย โดยการสั่งให้ มอเตอร์ทางซ้ายใช้ความเร็ว 0 ทางขาวใช้ความเร็ว 20 ทำซ้ำไปจนกว่าจะครบ 5 วินาที แล้วให้หยุด

การรวมคำสั่งการเดินตามเส้นแต่ละแบบให้เป็น My Block

ขั้นที่ 1 เลือกคำสั่งที่เราต้องการจะรวมเป็น My Block



ขั้นที่ 2

E LEGO

เลือกคำสั่ง Tools และเลือก My Block Builder





ขั้นที่ 3 ตั้งชื่อ My Block และเลือกสัญลักษณ์ตามที่ต้องการ



เมื่อทำครบทุก Loop การเดินตามเส้นเราก็จะได้ My Block ตามที่เราต้องการ



<u>Tricks & Tips</u>

